



POLE DO DISC GOLFA PARK RUSINOWA

REGULAMIN POLA DO DISC GOLFA

- Każda osoba przebywająca na terenie Pola do Disc Golfa ma obowiązek zapoznać się z poniższym regulaminem i przestrzegać go.
- O osoby biorące udział w grze zobowiązane są do zapoznania się z zasadami gry Disc Golf oraz do ich przestrzegania.
- O osoby biorące udział w grze oraz osoby postronne są zobowiązane do nieprzeszkadzania graczom.
- O osoby biorące udział w grze oraz osoby postronne są zobowiązane do zachowania ostrożności i ustrzeżenia się za osobą wykonującą rzut.
- Zabrania się rzucania, jeśli w zasięgu rzutu znajdują się inne osoby.
- W przypadku rzutu dyskiem w kierunku innych graczy lub osób postronnych należy ostrzec ich okrzykiem "UP!".
- Gracze proszeni są o przepuszczanie szybszej grupy zawodników.
- Wszelkie osoby przebywające na terenie Pola przebywają na nim na swojej odpowiedzialność.
- O osoby nieuczestniczące w grze i urządzenia znajdujące się na terenie Pola, bądź ich opiekunowie powinni posiadać odpowiedzialność materialną za porzucenie sprzętu.
- Na terenie Pola w szczególności zabrania się:
 - picia oraz przebywania pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających
 - nieuczucia elementów toru (słupki, łaty, pasów) lub tabliczek informacyjnych
 - nieuczucia drzew i krzewów
 - śmiecia
- Dzieci poniżej 13 roku życia muszą znajdować się pod opieką osoby pełnoletniej.
- Na dołku nr. 3 znajduje się łąka kwietna. Uprasza się graczy, aby nie niszczyć i deptać trawy oraz owadów na łące, a po dysku wchodzić najkrótszą drogą do strony alejki.
- Wszelkie uszkodzenia, skargi i wnioski należy zgłaszać do ...



PATRONI POLA:

Kingspan
WWW.ZARZADZANIE-PALIWEM.PL
 Intermarché

PODSTAWOWE ZASADY GRY W DISC GOLFA

Disc Golf jest podobny do tradycyjnego golfa, lecz odbywa się w silnie opuszczonych dyskach zamiast piłki i kijów, a dółki w ogóle nie zawierają żwiru - metalowego kosza z białymi słupkami. Każdy rzut dysku jest tylko jednym punktem. Celem gry jest ukończenie pola za pomocą jak najmniejszej liczby rzutów. Wygrany gracz, który uzyskał najniższą liczbę punktów, wygrywa turniej.

Przebieg gry: Gracz wybiera jeden z 18 dołków i zaczyna grę z dyskiem w rękach. Jego zadaniem jest wyrzucić dysk tak, aby trafił do kosza. Jeśli nie trafi, może wyrzucić dysk ponownie. Jeśli trafi, może przejść do następnego dołka. Jeśli nie trafi, może wyrzucić dysk ponownie. Jeśli trafi, może przejść do następnego dołka.

Przebieg gry: Gracz wybiera jeden z 18 dołków i zaczyna grę z dyskiem w rękach. Jego zadaniem jest wyrzucić dysk tak, aby trafił do kosza. Jeśli nie trafi, może wyrzucić dysk ponownie. Jeśli trafi, może przejść do następnego dołka. Jeśli nie trafi, może wyrzucić dysk ponownie. Jeśli trafi, może przejść do następnego dołka.

Przebieg gry: Gracz wybiera jeden z 18 dołków i zaczyna grę z dyskiem w rękach. Jego zadaniem jest wyrzucić dysk tak, aby trafił do kosza. Jeśli nie trafi, może wyrzucić dysk ponownie. Jeśli trafi, może przejść do następnego dołka. Jeśli nie trafi, może wyrzucić dysk ponownie. Jeśli trafi, może przejść do następnego dołka.

PODSTAWOWE RODZAJE RZUTÓW

BACKHAND PRAWA RĘKA

FOREHAND PRAWA RĘKA

SOFT GRIP (miękkie dyski, łatwa kontrola) vs **HARD GRIP** (twarde dyski, trudna kontrola)

LOT DYSKU W ZALEŻNOŚCI OD KĄTA WYPUSZCZENIA DYSKU

LOT DYSKU W ZALEŻNOŚCI OD KĄTA WYPUSZCZENIA DYSKU

LEGENDA

- TU JESTEŚ
- TEE Z NUMEREM DOŁKA
- KOSZ
- OBSZAR 10m. OD KOSZA
- SUGEROWANA LINIA RZUTU
- MANDO
- WYSPA
- ŁĄKA KWIETNA
- DROGI W PARKU
- KAŻDA DROGA OB
- ŚCIEŻKA DO TEE DOŁKA 5 i 6

NUMER DOŁKA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
DYSTANS	129	101	105	72	106	87	145	102	77	70	64	79	69	82	131	64	76	72
PAR	4	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3